



# 麻将連合ツアーライセンス取得審査200904 麻将問題 2 (30分)

氏名

---

Q1. μカップルールについて、次の記述のうち正しいものには を、間違えているものには × をつけよ。

- (1) 自分のツモ番がないリーチはかけられない。
- (2) 同点の場合の順位点は分ける。
- (3) 人和は、なし。
- (4) 空ポン 誤ポンをした場合は、1000点を場に供託する。
- (5) 4人リーチがかかった場合は、4人目のリーチ成立時点で流局となる。
- (6) 連荘時には積み場を1本増やし、1本につきアガリ点を300点増やす。
- (7)  をチーして、その時の捨て牌に  を選んでも良い。
- (8) 1局のうち、カンは4人合計で、4つまでしかできない。
- (9) ノーテン罰符は、場に3000点である。
- (10) アガリ放棄になった人は、その局ポンをすることもできない。

Q2. μカップで専門家がとるべきマナーについて、次の記述のうち正しいものには を、間違えているものには × をつけよ。

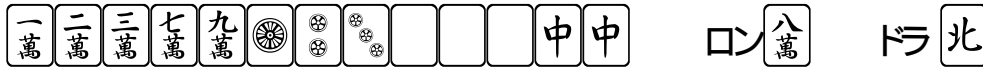
- (1) サイコロはなるべく、卓の開閉ボタンを押すと同時に振る。
- (2) リーチ後は、手牌が倒れないように伏せておく。
- (3) ドラ表示牌をめくる前に、リンシャン牌を降ろす。
- (4) 他家のアガリ点の申告が間違っていた場合、安く申告していても正しい点数を教える。
- (5) チーは、発声、開示、取牌、打牌の順で行う。
- (6) 開門は親が行う。
- (7) 誤ってノーテンリーチをしてしまった場合、気付いた段階でその旨を申告する。
- (8) 他家のアガリ時には、アガリと点数が合っていることを確認してから、自分の手牌を伏せる。
- (9) 手の空いた人が、卓の開閉ボタンを操作する。
- (10) 半荘終了後、次の場決めの牌を用意してから席を立つ。

Q3 .次の麻雀用語を、漢字はカナに、カナは漢字に変換せよ。

- (1) 洗牌
- (2) 嵌張
- (3) 王牌
- (4) コーツ
- (5) ターツ
- (6) リンシャンカイホウ

シーパイ
カンチャン
ワンパイ
刻子
搭子
嶺上開花

Q4 .次の手牌で子がロンアガリした場合、アガリ点はいくらになるか。  
点数計算の原理から、計算式を立てて説明せよ。



翻数は役牌 (1翻) とチャンタ (2翻) の計 3翻に、場ゾロの 2翻を加えた 5翻。  
符は副底の 20符とメンゼンロン加符 10符に、  
白の暗刻 8符、役牌のアタマ 2符、カンチャン待ち 2符を加えた 42符。  
この 1の位を切り上げて 50符がベースとなる。  
子 1人の支払い分はベースを翻数分だけ倍々すると求められるので、  
 $50 \times 2^5 = 1600$ となる。  
親の支払い分は幺二 (ヤオアル) の原則により 1600 の 2倍の 3200 となる。  
放銃一家包の原則により 3人の点数をひとりで払うので、  
 $1600 + 1600 + 3200 = 6400$ 点のアガリ点となる。

Q5 .麻雀連合認定プロを全て、フルネームで記せ。

井出 洋介	忍田 幸夫	原 浩明
木村 和幸	柏原 純	須藤 浩
高見沢 治幸	松井 一義	小林 剛
三原 孝博	武則 輝海	山本 裕司
黒澤 耕一郎		

Q6. 次の相手との点差を逆転するには、最低何点の手をツモアガれば良いか答えよ。  
 自分は「南家」とし、20~50符のみ考えれば良いものとする。

- (1) 4800点差の子
- (2) 1800点差の子
- (3) 7400点差の親

	1000 / 2000
	400 / 700
	1300 / 2600

Q7. 次の状況を審判の立場でどのように裁定するか説明せよ。

ドラを開ける場所を間違え、そのままゲームが始まってしまっていた。  
 数巡して1人が気づき、「開け間違えた人が悪いからチョンボだ」と主張している。

もうゲームが始まってしまっているのに、現在開けてあるドラを正規のドラとしてその局を続ける。

また全員がドラの開け間違えに気付かなかったわけで誰が悪いということではない。

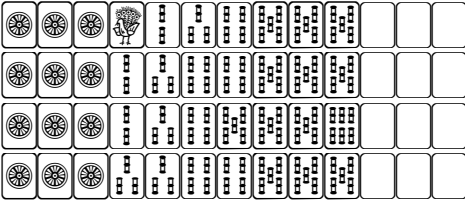
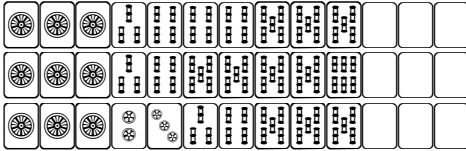
すぐに誰かが気付けば正しくゲームは行われたはず。

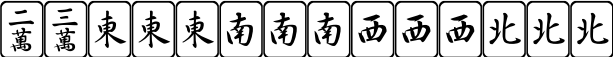

またチョンボはゲームを完全にできなくしてしまったとき仕方なく行うもので、なんでもチョンボを取るべきではない。

Q8. 次の条件を満たす牌姿を示せ。

(1)  に2枚加え、4メン待ちのテンパイ形を3種類。

(2) 配牌を取ったところ、アガってはいなかったが、手牌14枚のうち何を捨てても役満テンパイという配牌であった。その配牌を2種類。

(1)		 <p style="text-align: center;">以上のうち3つ</p>
-----	---	---

(2)	 <span style="margin-left: 10px;">など</span>	
	 <span style="margin-left: 10px;">など</span>	